

Keglerverein Bremerhaven e.V.

Mitglied des Deutschen Kegler – und Bowlingbundes e.V. und des Landessportbundes Bremen
Kegelsportanlage 'Bürgerhaus Lehe' - Friedhofstraße 15 - 27576 Bremerhaven - Tel. 0471 / 802525

1. Vorsitzender

Stefan Onken
Reesestr. 28
27612 Loxstedt
Tel: 0175/6266880
Mail: peffi16@gmail.com

Jubiläumsturnier des Keglerverein Bremerhaven **am Samstag, den 19. August 2023**

Turnierbestimmungen: Das Turnier ist für 4er Mannschaften mit 120 Kugeln ausgeschrieben. Es darf einmal ausgewechselt werden. Die Mannschaften können egal welchen Alters, Geschlechts oder Vereinszugehörigkeit zusammengestellt werden. Gespielt wird über 12 Bahnen à 10 Wurf und nach der Sportordnung des DBKV. Es darf nur in einer Mannschaft gespielt werden. Das Turnier ist nur an befreundete Vereine des KV Bremerhaven gerichtet und daher nicht offen für alle.

Bei Holzgleichheit entscheidet das höchste Einzelergebnis.

Die Startzeiten werden rechtzeitig vor dem Turnier bekannt gegeben.

Voraussichtlicher Start ist um **10 Uhr**.

Startgeld: pro Mannschaft 28 € (Bankverbindung siehe unten/Verwendungszweck: Startgeld Jubi-Turnier Vereinsname)

Meldungen: Die Anmeldungen sind per E-Mail an Stefan Onken (peffi16@gmail.com) bis spätestens **30.06.2023** zu senden. Nach Eingang der Meldung und des Startgeldes (ist auch bei Nichtantritt fällig!) ist der Startplatz reserviert.

Preise/Ehrungen: Die ersten 25% der gemeldeten Teams werden prämiert.

Abendveranstaltung: Am Abend möchten wir gerne in lockerer Atmosphäre fachsimpeln oder über alte Zeiten quatschen. Hier bieten wir ein Buffet in unserer Gastronomie für 25€ (inkl. eines Freigetränks -Bier, Softdrink etc.-) an. Bitte bei der Anmeldung mit angeben, wie viele Personen abends teilnehmen. Die Kosten müssen ebenfalls auf das u.a. Konto vorab überwiesen werden. (Verwendungszweck: Buffett Jubi-Turnier)

Sollten Fragen auftauchen, meldet euch gerne bei mir.

Wir freuen uns auf zahlreiche Anmeldungen und wünschen eine gute Anreise.

Mit sportlichem Gruß

Stefan Onken
1. Vorsitzender